



L'encadrement :

Il est assuré par un ou deux animateurs qualifiés qui ont pour missions principales à travers les projets :

- De valoriser l'enfant,
- De permettre à celui-ci de développer ses propres richesses, son autonomie,
- De respecter le rythme de chacun.

Un groupe de pilotage (directeur, enseignants, intervenant, élèves, parents) pourra être mis en place.

Montage du projet :

- Prise de contact avec le service Education et loisirs des PEP.
- Construction du projet.
- Calendrier prévisionnel des interventions.
- Rédaction d'une convention.
- Bilan de l'action.

Qui fait quoi ?

- Service ludobus des PEP71 : Interventions, sensibilisation des enfants sur les méthodes, le contenu..., suivi et finalité des projets. Aide matérielle, aide aux démarches.... Relation entre intervenants - enfants - enseignants - partenaires.
- Usagers : Aide matérielle, organisation et préparation, suivi des projets, travail sur les compétences de l'élève...
- Autres partenaires: Financement, suivi du projet, prêt des locaux, aide matérielle,...

le ludobus ressource éducative itinérante

à vos marques, prêts, jouez ...



L'objectif premier du Ludobus était d'apporter une réponse à la ruralité du département en permettant un accès au prêt de jeu pour des usagers ne pouvant pas bénéficier de la proximité d'une médiathèque (enseignants, crèches, garderies...)

Si nos usagers sont encore très attachés aujourd'hui à cette fonction, l'objectif de ce projet est de redonner au jeu sa fonction sociale et une fonction de médiation : nouveau lieu d'apprentissage, régulateur de relations "élèves - enseignants", "parents - enfants", "enseignants - parents". Le ludobus se définirait là comme nouvel espace de co-éducation.

Cette offre de service s'adresse à tout porteur de projet éducatif :

- 👉 Equipe enseignante : projet de classe, projet d'école.
- 👉 Equipe éducative de collège : accompagnement éducatif, projet d'établissement.
- 👉 Réseaux d'aide.
- 👉 Collectivités locales : Organisation du temps autour de l'école (Garderies périscolaires, restaurants scolaires), PRE, soutien à la parentalité.
- 👉 Accueils de loisirs sans hébergement.

Public concerné :

Jeune public : petite enfance à collège
Equipes éducatives porteuses d'un projet autour de l'enfant (parents, enseignants, éducateurs).

Cadre des interventions :

👉 Autour de l'enfant ...

Sollicité par une commune, le Ludobus est le support pédagogique d'un accueil parents - enfants dans le cadre d'une action de soutien à la fonction parentale. Il vise alors à rompre l'isolement des jeunes familles et à les soutenir dans leur rôle éducatif, à impliquer les familles dans certaines activités.

👉 Autour de l'école ...

Atelier PRE (projet de réussite éducative) - accompagnement éducatif - projet d'école - rencontre inter-centres de loisirs, ... Sollicité par un établissement scolaire, outre le rôle du jeu dans les apprentissages, il peut devenir l'outil de la restauration des relations enfant - famille - enseignant.

Les animations se déroulent dans les locaux du porteur du projet : locaux scolaires, centre de loisirs, garderies ou locaux mis à disposition par la mairie.

Finalités:

Le ludobus, en favorisant l'accès à des jeux variés et renouvelés contribue :

👉 A améliorer les résultats scolaires : le jeu est lié à la lecture et aux mathématiques, ainsi qu'aux processus d'apprentissage qui nourrissent ces compétences. Les enfants manifestent souvent des compétences langagières développées pendant les phases de jeu. De même, les jeux libres ou dirigés contiennent certaines racines de l'apprentissage mathématique.

👉 A favoriser la compétence sociale, la confiance, la capacité à gérer son comportement et ses émotions. Dans le jeu, les enfants apprennent à négocier avec les autres, à attendre leur tour, à se gérer eux-mêmes et avec les autres. L'adaptation émotionnelle et comportementale des enfants est un facteur de la réussite scolaire et sociale.



Objectifs généraux :

- 👉 Permettre l'accès de tous au jeu,
- 👉 Compléter la démarche scolaire des apprentissages,
- 👉 Concourir au développement personnel et social de l'élève : par le jeu, il interagit avec ses camarades dans les stratégies de coopération, d'opposition,
- 👉 Amener l'élève à mobiliser ses savoirs et ses compétences pour réussir ou gagner,
- 👉 Offrir un espace où l'échec n'est pas sanctionné.

Services et activités proposées :

👉 Prêt de jeux :

Prêt de jeu à destination des différents services en fonction du calendrier scolaire sous forme de deux formules. Chaque abonné bénéficie de trois passages.

👉 Bricoludo :

Atelier de bricolage, de fabrication et de création de jeux.

👉 Graine de jeu :

Animations autour du jeu (découverte de nouveaux jeux, tournois, les grands jeux, les jeux collectifs, ...).

👉 Défi jeu "Le ludo d'or" :

Création d'un jeu de société suivant le thème de l'année, en respectant un cahier des charges précis, dans le but de participer à une rencontre inter-projets.